

リリースノート

Altair® Inspire™ Render 2022.2

新機能と機能強化 2022.2

Altair Inspire Render 2022.2 では次の機能強化と問題解決が含まれています。

- マテリアルエディターのシンプルモードにマテリアル名を追加しました。
- マテリアルエディターのシンプルモードで、レイヤーのタイトルをカテゴリ名に置き換えました。
- マテリアルオプションの割り当てを強化し、事前に選択されたオブジェクトにマテリアルを適用できるようにしました。
- シーンで使用するマテリアルのリストをマテリアルライブラリに移動しました。
- マテリアルリストのアイコンに、マウスを乗せると拡大する動作を追加しました。
- 環境マップのブラウズ動作を環境ライブラリに直接移動するように変更しました。
- 環境光のデフォルトのドームの透明度を 80% に変更しました。
- 選択した環境光を削除するボタンを追加しました。
- グローバルタブに、カスタム背景マップオプションを追加しました。
- ライトのブラウザを削除しました。
- 形状ブラウザの検索にライトのカテゴリフィルタを追加しました。
- 形状ブラウザのフィルタリングオプションを変更し、可視オブジェクトを含むグループのみを表示するようにしました。
- テクスチャライブラリを新しい編集パネルのフライアウトパネルに移動しました。
- アニメーションパネルの UI を強化しました。
- 右クリックコンテキストメニューの色オプションの名称をカラーとビジュアルプロパティに変更しました。
- クラッシュレポートの生成に関する問題を修正しました。
- アプリケーションの終了時のクラッシュ動作に関する問題を修正しました。
- Darkroom のオプションパネルを開いた時のクラッシュの動作に関する問題を修正しました。
- .iStudioPack として保存する際、特定のファイルが除外される問題を修正しました。
- 過去に保存したファイルを保存する際、名前を付けて保存ダイアログが開く不具合を修正しました。

オンラインヘルプ[®]

- **オンラインヘルプのダークテーマ**

フッターにあるボタンでダークテーマとライトテーマを切り替えられます。

メモ : Firefox は、ローカルにインストールされたヘルプファイルのダークテーマをサポートしていません。

- **オンラインヘルプのバージョンナビゲーター**

Altair Simulation のオンラインヘルプの他のバージョンに移動します。

メモ : この機能は、ローカルにインストールされたヘルプファイルではサポートされていません。以前のリリースのオンラインヘルプにはこの機能はなく、変更されません。

- **Cookie の使用許諾**

ヘルプのフッターに、Cookie の同意オプションが追加されました。リンクをクリックすると、設定の確認や変更ができます。

Inspire Render の詳細

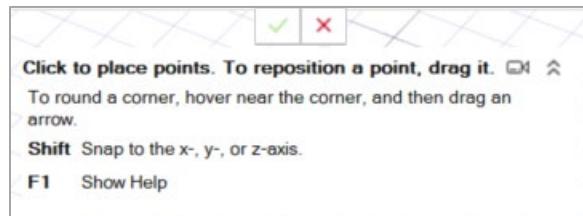
Inspire Render の新しい機能や既存の機能については、以下のリソースを使用して詳しく知ることができます。

アプリケーション内でのユーザーインスタンス

ガイドバーまたはマイクロダイアログを開くツールを選択すると、ワークフローヘルプが表示されます。このヘルプは、次に何をするべきかを指示します。

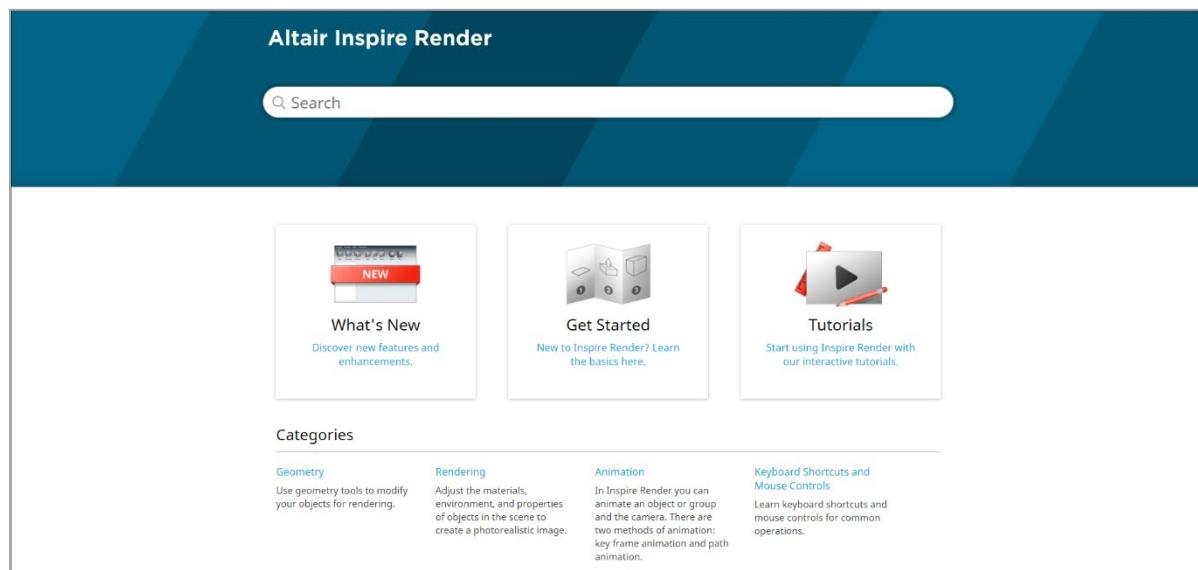


▼ をクリックすると、その他のヒントやショートカットが表示されます。一部のツールには、ビデオ  も用意されています。



オンライン/オフラインヘルプ

F1 キーを押すか、ファイル > ヘルプ > ヘルプを選択して、オンラインヘルプにアクセスします。



Altair Inspire Render

Search

What's New
Discover new features and enhancements.

Get Started
New to Inspire Render? Learn the basics here.

Tutorials
Start using Inspire Render with our interactive tutorials.

Categories

Geometry Use geometry tools to modify your objects for rendering.	Rendering Adjust the materials, environment, and properties of objects in the scene to create a photorealistic image.	Animation In Inspire Render you can animate an object or group and the camera. There are two methods of animation: key frame animation and path animation.	Keyboard Shortcuts and Mouse Controls Learn keyboard shortcuts and mouse controls for common operations.
---	---	--	--

オフライン版をダウンロードするには、ファイル>ヘルプ>オフラインヘルプのダウンロード (File > Help > Download Offline Help) を選択します。ダウンロードにはインターネット接続が必要です。

